

Fortbildung für Trainer C, Trainerassistenten und Lehreinweisung

Diese Ausbildung findet in Kooperation zwischen dem JJVW und dem WLSB statt.

Die zu diesem Zeitpunkt aktuellen Corona-Maßnahmen des Landes Baden-Württemberg sind zu beachten und einzuhalten.

Außerdem sind die Hygienemaßnahmen der Landessportschule Ruit unbedingt einzuhalten.

<https://www.landessportschule-ruit.de/corona-infos>

- Ort:** Landessportschule Ruit
Kirchheimer Straße 125, 73760 Ostfildern-Ruit
- Zeit:** **04. Februar 2023**, 09.00 Uhr (Anmeldung, Zimmerbezug, Mattenaufbau vor 09.00 Uhr)
05. Februar 2023, nach dem Mittagessen
- Referenten:** **Stefan Stöhr**, 5. Dan Ju Jutsu, 4. Dan Jiu Jitsu, 4. Dan Eskrima,
3. Dan Hanbo Jutsu, Trainer A, Lehrwart JJVW
Sowie **weitere Referenten**
- Themen:** Themen und Lehrgangsplan werden noch veröffentlicht
- Teilnehmer:** **Trainer C und andere interessierte Vereinstrainer.**
Mit dieser Fortbildung kann die Lehreinweisung um 2 Jahre,
die Trainerassistenten-Lizenz um 2 Jahre verlängert werden.
- Gebühr:** 50,-- € (mit Übernachtung und Verpflegung)
- Meldeschluss:** 14. Januar 2023
- Anmeldung:** Es ist eine Anmeldung per Mail an: ausschreibungen@jjvw.de mit folgenden Angaben für jeden Teilnehmer unbedingt erforderlich.
- Name
 - Verein
 - Geburtsdatum
 - Geschlecht
 - Übernachtungswunsch
 - Besonderheiten bzgl. Verpflegung (z.B. Unverträglichkeiten)
 - Gültige Emailadresse

Bitte bei Anmeldung zwingend angeben, ob in der Sportschule übernachtet wird oder nicht. Wenn ein Zimmer gebucht ist und nicht übernachtet wird, muss dies dem Teilnehmer in Rechnung gestellt werden!
Die Teilnehmerzahl, sowie die Übernachtungsmöglichkeiten sind begrenzt. Die Meldungen, sowie die Zimmervergabe werden in der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt. Absagen durch den Lehrwart sind möglich.

Mit der Anmeldung zu dieser Veranstaltung stimmt jeder Teilnehmende der DSGVO-konformen Nutzung seiner personenbezogenen Daten zu.

gez. Hennes Meinikheim
Vizepräsident Breitensport JJVW

gez. Stefan Stöhr
Lehrwart JJVW